

En quête des cantinières

Le génie

As-tu bien observé la tenue de cantinière du Génie ? **Le Génie** est indispensable dans une armée, mais sais-tu ce que font les personnes (sapeurs, pionniers, ingénieurs, etc.) qui travaillent dans cette arme ? Ils participent à l'ensemble des techniques d'attaque et de défense des places (= lieux entourés d'un mur d'enceinte) et des postes. Ils construisent les infrastructures nécessaires aux armées (= tranchées, ponts, etc.).

Le Musée conserve des objets anciens et rares, et parfois ils quittent momentanément la salle dans laquelle ils sont présentés pour figurer dans une exposition temporaire, en France ou à l'étranger. Ils peuvent également partir pour être restaurés.

Dans cette salle retrouve deux autres cantinières.



Voici, ci-contre, un indice pour chercher la **tunique de cantinière** de chasseurs à pied de la Garde Impériale.

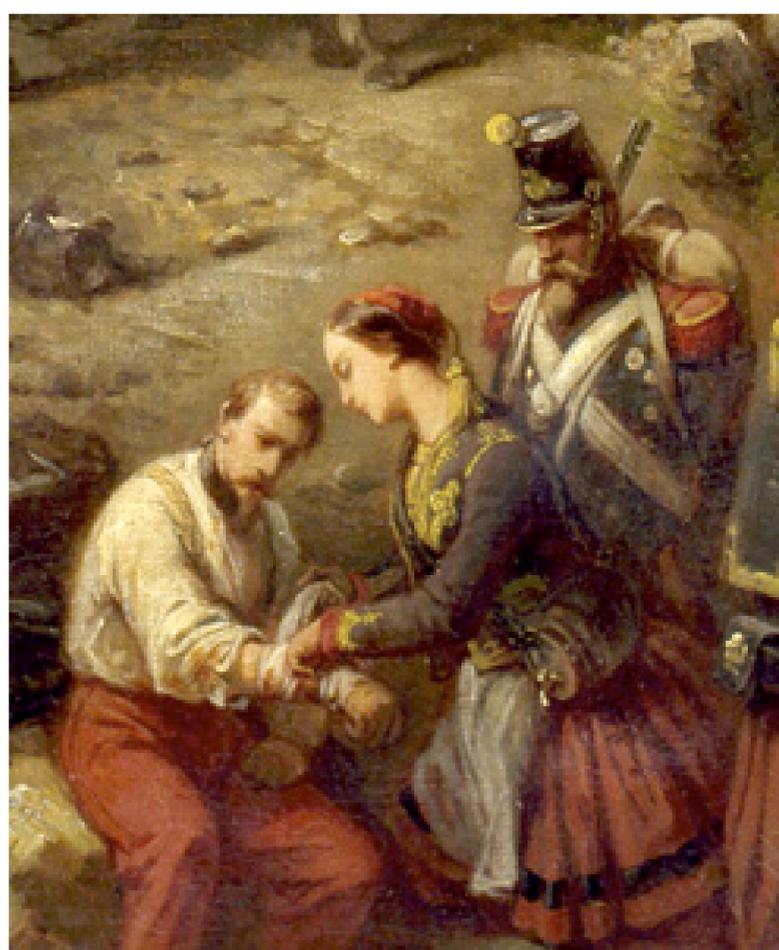
Observe ses **boutons** où figurent l'emblème (= symbole) de Napoléon III.

Paris - Musée de l'Armée, Dist. RMN-Grand Palais / Emilie Cambier

Une autre cantinière **soigne un soldat** à la bataille de Solféрино sous le regard de ce cheval. **Trouve-la.**



De quelle couleur est **sa jupe** ?



Bataille de Solféрино, le 24 juin 1859 peint par Eugène-Louis Charpentier (1811-1890)

© Paris - Musée de l'Armée, Dist. RMN-Grand Palais / image musée de l'Armée

Dirige-toi vers la sortie de cette salle pour te rendre dans la salle en face.

Pars à la rencontre de Madame Bru, cantinière au 7^e hussards en 1837, sous le règne du roi des Français Louis-Philippe I^{er}.

© Paris - Musée de l'Armée,
Dist. RMN-Grand Palais / image
musée de l'Armée

Les hussards sont
des cavaliers.

**As-tu repéré
les éperons et
la cravache de
Madame Bru ?**



Les éperons, placés derrière les talons du cavalier, lui permettent de donner des ordres à sa monture.

La cravache est une baguette mince et flexible qui sert également à donner des ordres au cheval.

Le savais-tu ?

Depuis la Révolution française, un décret de loi interdit aux femmes de porter une paire de pantalon. Le pantalon des cantinières est recouvert par la jupe ou une robe.

Descends au 1^{er} étage de cette aile, dans les cabinets insolites afin de poursuivre ta quête.

Parmi ces 5 000 **figurines** cherche celle représentant la cantinière ci-dessous.



Une dernière cantinière souhaite te rencontrer, il s'agit de Madame Puech. **Quitte cette aile du bâtiment et rends toi dans les collections 1871-1945.**

Madame Puech a été cantinière de 1887 à 1902, notamment dans le 67^e régiment d'infanterie (= combattant à pied).

Le mannequin de cette dame est placé au fond de la 1^{ère} salle. **Parviendras-tu à le retrouver et ainsi à terminer ta quête ?**



Cette fois c'est **une tenue complète** que tu peux observer, des bottines jusqu'au chapeau.

Le musée de l'Armée te propose toute l'année des ateliers, des jeux d'enquête, des visites contées et de nombreuses autres activités.

Billetterie : <https://billetterie.musee-armee.fr/fr-FR/accueil>

Newsletter famille :

<https://www.musee-armee.fr/actualites/lettres-dinformation.html>

Pour en savoir encore plus sur les objets évoqués dans ce parcours :

Vivandières et cantinières : <https://collections.musee-armee.fr/la-vivandiere-et-la-cantiniere-dans-les-collections-du-musee-de-larmee/>

Sapeurs : https://www.musee-armee.fr/fileadmin/user_upload/Documents/Support-panneaux-jeune/sapeurs-tranchees-napoleonIII.pdf

Bataille de Solférino : https://www.musee-armee.fr/fileadmin/user_upload/Documents/Support-Visite-Fiches-Objets/Fiches-1815-1870/MA_fiche-objet-magenta-solferino.pdf

Livret-jeux pour découvrir les collections ou les expositions temporaires

<https://www.musee-armee.fr/collections/ressources/livrets-jeux-a-telecharger.html>

Toutes les ressources en ligne

<https://www.musee-armee.fr/collections/ressources/ressources-a-telecharger.html>